

İstanbul bilgisayar oyunu oldu



Özgür Doğu Gürcan, Tuncay Talayman ve Özgür Özol için bilgisayar herşey demek. Müzik gibi, grafik, animasyon gibi... Bir hobi, hem de vazgeçilmez... Bu üç kafadar, 16 ay çalışıp bir bilgisayar oyunu yarattı. İstanbul ilk kez bilgisayar oyunu oldu: "İstanbul Efsaneleri/Lale Savaşçıları". Neden İstanbul? Özgür Doğu, "Dünyada bu kadar büyük ve bu kadar hızlı oluşmuş tek metropol olduğu için" diyor. Tuncay da "Doğup büyüdüğümüz yer" diye açıklıyor.

İstanbul'u mercek altında daha bir incelemeye almışlar. "İnsanın mutasyona uğramış halleri" olan maganda, memur, irospa, lavuk, öğrencileri oyunun temel kişileri seçmişler. Saldırgan yaratıklar da var: Beyoğlu'nda lavuklar, Ortaköy'de magandalar... Bunlar birbirlerine de saldırıyorlar. Üm-



raniye'de üstlenen enflasyon ve işsizlik canavarları da var. Bu kargaşanın içinde "karanlığın efendisi" olan Şeyh Cehalet, İstanbul'u ele geçirme planları yapmaktadır. Mistik güçleri

olan Şeyh Cehalet, insanları etkisi altına alıp saldırgan emelleri için kullanmaktadır. Sivri dişli, yeşil derili tuhaf bir ırk yaratmıştır. Ancak, aydınlık için dövüşenler de vardır: Öğretmenler. Bunların yanı sıra Mecidiyeköy semtinde bütün bu kaosa son vermek için örgütlenen bir teşkilat bulunmaktadır: Lale Savaşçıları. Savaş, öyle bildiğimiz uzay silahları değil. Terlik, lale, galvanometre... İşte bu kansız savaşın sonu, bilgisayar oyunu meraklılarının maharetine kalmış.

Oyunun yaratıcısı üç arkadaş, 750 adet "İstanbul Efsaneleri/Lale Savaşçıları"ni borçla, harçlıkla oluşturdu, ambalajladı, çoğalttı, dağıtımını yaptılar. Bilgisayar oyunu meraklılarının ilgisine sundular. Şimdi de oyunun ikinci bölümünü oluşturuyorlar.