

# PC GAMES

Raks New Media'nın katkılarıyla hazırlanmıştır.

**Tam Çözüm**

## RED ALERT

*Strateji oyunlarının son klasiği*

**10 OYUN  
İNCELEMESİ**  
*Hepsi yeni oyunlar*

**İlk Türk FRP'si:  
Lale Savaşçıları**



Haberler, Oyun Hileleri, Tüyolar, Sorun Çözümleri, Oyun İncelemeleri

**Broken Sword**



S. 12

**Tomb Raider**



S. 15

**NBA Live 97**



S. 20

**Master of Orion II**



S. 21

## Istanbul Efsaneleri: Lale Savaşçıları

### İlk Türk FRP'si

Türkiye'de yazılmış ilk Türkçe FRP olan, İstanbul Efsanelerinin birinci bölümü olan Lale Savaşçıları ne zaman olduğu kesin belli olmayan bir tarihte İstanbul'da geçiyor. Bu hayali zamanda insanlar sapıtılmış, mekanlar garipleşmiş, insan benzeri yeni yaratıklar ortaya çıkmış durumda. Belki de pek uzak olmayan bu gelecekte, megaşehrin sorunları yine aynı. Kültür kargaşası, insanların uyumsuzluğu, anlayışsızlık ve cehalet halen devam etmekte. Lale Savaşçıları yeni bir oyun değil belki, ama Türkiye'de bir ilki zorlu şartlar altında gerçekleştirilmesi ve okuyuculardan gelen istekler doğrultusunda sizlere oyuna rehberlik edecek bazı noktalara değinmek istedik. Açıklamaların hazırlanmasında, Lale Savaşçıları'nın yapımcılarından, yani ilk elden yardım aldığımızı belirtmekte fayda var.

İstanbul Efsaneleri'nde başarılı olmanın yolu, her FRP oyununda olduğu gibi, güçlü ve dengeli bir grup kurmaktan geçer. Kuracağınız grubun bazı özelliklere sahip olması ya da olmaması, oyundaki savaşlarda ve ilişkilerde pek çok şeyi nasıl yapacağınızı belirleyecektir. Eğer FRP konusunda tecrübeniz hiç yoksa (ilk kez FRP oynayacaksanız) karakter yaratma ekranındaki bir sürü sayı size yardımcı olacaktır. Burada her ne kadar oyun size yardımcı olacak sayıları belirtse de, pek çok özelliği gözden kaçırmayınız. Bu yüzden, hiç tecrübesi olmayanların, oyundaki hazır grupla başlaması daha iyi olabilir. (Çabuk Başla seçeneği).

Ama, eğer ki 'Yok, ben kendi karakterlerimi yapacam' diyorsanız ya da, zaten FRP tecrübeniz varsa, karakter yaratmak konusunda şu tavsiyeleri dinleyerek bir

grup kurmanız, yine de fena olmaz:

- \* Çok yönlü bir grup olarak, hazır grubun aynısını kurabilirsiniz. (Siliconian, Maganda, Öğrenci, Lavuk)
- \* Savaş ağırlıklı bir grup olarak Öğretmen, Memur, Maganda, Siliconian deneyebilirsiniz.



\* Hafif bir grup istiyorsanız, Siliconian, Irospa, Öğrenci, Lavuk olabilir.

\* Çeşit isteyenler için de, İnsan, Memur, Maganda, Öğrenci ilginç olabilir.

Ayrıca genel olarak, öğretmen ve memurların birlikte iyi savaştığı ve aynı grupta Siliconian ve Lavuk olursa, asıl vecizecinin dışında,

destek vecizeleri yaptıkları da görülmüştür. Ne olursa, olsun, grubunuzda bir Maganda ya da bir Irospa bulundurmanız, daha güçlü olmanızı sağlayacaktır.

Bir de bu karakterlerin ırkları için özel önemi olan bazı puanları dikkate almanız ve oyunda doğru şekilde oynamanız, hiç fena olmaz:

**Siliconian:** Çeviklik 100'den yukarı, güç en az 5, kelime dağarcığı da 100'den yukarı olursa, oyunun sonlarına doğru canavar gibi olabilir. Zekasının da 100'den yukarı olması iyi olur. Oyunda hemen bir tüftüf ve bir metal T-shirt bulmaya çalışın. Savaşlarda tüftüf ya da başka bir uzun menzilli silah kullansın ve mümkünse, çok gerekmedikçe, yakın dövüşe girmesin.

**Memur:** En az 100 dayanıklılık, 7-8 hatta 10 güç, en az 100 yüzüzlük ve mümkünse iyi bir vuruş gücü puanı olmalıdır. Bu karakter, iyi bir zırh (deri ceket) giydiği zaman, düşmanın ortalık yerine girip (çok hasar veremese de) az hasar ve vecize etkisi ile çıkabilir. Eğer kelime dağarcığı varsa, 'Önüm arkam sağım solum sobe' vecizesini öğretin. Nasıl olsa, çevresi hep düşman dolu olacaktır.

**Öğretmen:** Oyunda en iyi yakın dövüş savaşçıları bu ırktan çıkar. Vuruş Gücünün 100'den yukarı, gücünün de en az 6-7 olmasını sağlayın. Bunun dışında yüksek yüzüzlük ve çeviklik de önemli olur. Bu karaktere, iyi bir zırh, ama daha önemlisi, uzman olduğu silah bulursanız, müthiş bir savaşçı olabilir.

**Öğrenci:** Bu ırkın en önemli özellikleri çeviklik ve yüzüzlüktür. Bunların ikisinin de 100'den yukarı olmasına çalışın. Bunun dışında, vuruş gücü, zeka, kelime dağarcığı ve güç de önemli özellikleridir. Savaşlarda, mümkünse ağır hasar veren silahları kullandırın ve düşmanın üzerine (tabii

uzun menzilli bir şeyler yapmıyorsa) gitmeyin. Öğrenciler, düşman gruplarının içinde hemen eriyebilir.

**Maganda:** Bu ırkın en büyük özelliği kelime dağarcığıdır. En az 200 olmasını sağlamaya çalışın. Çeviklik puanı yüksekse, arkada durup hem uzun menzilli atışlar yapabilir hem de vecize kullanabilir. Eğer vuruş gücü ve gücü yüksekse, yakın dövüş vecizeleri daha çok işine yarar.

**Irospa:** Bunların en önemli özellikleri, kelime dağarcıkları (en az 200) ve etkileyicilik puanlarıdır (en az 100). Bunun dışında, zekasının ve özellikle de yüzüzlüğünün yüksek olması çok önemlidir. Savaşlarda, mümkün olduğu kadar çatışmaların dışında kalıp vecize yapması daha akıllıca olur.

**Lavuk:** Bu ırk, tam olarak karışık bir ırktır. Eğer grubunuzda, herşeyi biraz yapabilen bir karakter istiyorsanız, mutlaka seçin. Kelime dağarcığı en az 100, vuruş gücü en az 100, gücü en az 4-5 ve yüzüzlüğü en az 100 bir lavuk, her işte kullanılabilir. Dayanıklılıkları yüksek lavuklar, çok iyi savaşçılar olabilir.

**İnsan:** Bu ırkın herhangi bir iyi ya da kötü özelliği olmadığı için, tecrübeli oyuncuların seçmesi daha doğru olur. Çünkü ne çıkacağı ve nasıl kullanılacağı hiç belli olmaz. Puanları ortak olarak doğru yorumlamaya başlamadan, bu ırkı seçmeseniz daha iyi olur.

### Savaş Tavsiyeleri:

- \* Tüm karakterlerinizin uzman silahlarını edinmeye çalışın.
- \* Dayanıklılıkları yüksek karakterler, eğer uzman silahları tek elleri ise, iki eline de bu silahı alsınlar.
- \* Dayanıklılıkları düşük karakterlere ağır zırh giydirtiyorsanız, mutlaka ağır silahlar verin.
- \* Çöteklerin önemini unutmayın.
- \* Vecize yapmasını düşündüğünüz karakterlerin eline hızlı silahlar verin.
- \* Dövüşte düşmanların yakınına girdiyse, mümkünse uzaklaşmaya çalışmayın. (Arkadan vururlar)
- \* Bütün uzun menzilli silahlar iki elle kullanılır, unutmayın.
- \* Çok sayıda ve küçük yaratıklarla (fare, balgam, yarasa vs.) dövüşürken grubu toplu tutun, ve bırakın onlar üzerinize gelsinler.
- \* Hayvan ve zekası olmayan yaratıklara vecize işlemediğini unutmayın.
- \* Hem dövüşüp, hem de vecize yapan düşmanlarla (maganda, lavuk, dadaş vs.) dövüşürken, uzun menzilli silahlarınızı iyi kullanın.
- \* Yüksek seviye yobazlarla, ve özellikle kelpelerle dövüşürken, duvarların arkasına saklanarak dövüşün, uzaktan vecizelerle sizi harap edebilirler.
- \* Unutmayın, hasar alan karakterler, o el vecize yapamazlar.
- \* Vecizecilere hasar verici vecize seçerken, dövüş tarzları-

ni dikkate alın. Yakın dövüşe girmeyen bir karaktere, kısa mesafeli vecizeler almayın.

\* Herkesin 'Pis' vecizesini bildiğini, ve bütün vuruşlarda sonra, 1 puanı bile kalsa, kullanabildiğini unutmayın.

\* En iyi savaşçımıza bir simit ve en iyi vecizeciye bir şişe su alın ve kritik durumlarda, bu tavsiyeyi verene duaçı olun.

### Vecize Tavsiyeleri:

- \* Mümkün olduğu kadar çeşitli vecize toplamaya çalışın. Beyazıt'taki dernek çok işinize yarayacaktır.
- \* Savaş bekliyorsanız, koruyucu vecizeleri, önceden yapın. Savaşta zaman kaybetmeyin.
- \* Gruptaki ana vecizeci dışında, kelime dağarcığı yüksek diğerlerine de bir kaç ufak vecize alın. ('Lale' ve 'Üzüm' iyi seçimler olabilir.)
- \* 'Ben Anlamam', 'Allah Nazardan saklasın', 'Kalın Kafalı', 'Iaarggh' ve 'Bana mı Dedin' çok etkili vecizelerdir, küçümsemeyin!
- \* En ağır hasarı veren vecizeler, 'Lan Hipinelaar', 'Şerefsizler' ve 'Piştoglı'dır
- \* 'Gel Babana' çok tehlikeli olabilir. Özellikle de en iyi savaşçımıza yaparlarsa... Bu yüzden Maganda, Irospa ve Karafatmalarla savaşırken, elinizi çabuk tutun.
- \* 'Koşun lan koşun' ve 'Takıl yaa boşver' çok önemli vecizelerdir. Edinin!
- \* Büyük yobaz savaşlarından önce 'Bana mı dedin' ve 'Ben anlamam'ı kullanın.
- \* Çok güçlenirseniz, 'De Get', 'Sena Sus' ve 'Sena Ol' işinize çok yarar. Ancak 'Susun Laaani' kullanırken dikkat edin. Sizin grubu da susturur ve etkisi bir savaştan uzun sürer.
- \* Oyunda size yardımcı olacak detaylar bunlar. Bunların dışında, İstanbul Efsaneleri dünyasında karşılaşacağımız kötü her durumda, kendinize şu ünlü vecizeyi hatırlatın: 'Verecek Işığın Olmayan, Karanlığın Sever...'



RAKS



Oyuna başlayınca Meddiyeköy otoparkının mahzenlerindedir. Burada

tek bir savaş dışında pek tehlike yoktur. Buradan hemen çıkın. Bunun en pratik yolu da, bulduğunuz tüm merdivenlerden çıkmaktır. İkinci katta baygın bekçiyi bulana kadar kapıları araştırın ve anahtar aldıktan sonra, merdivenleri bulup üst katlara çıkın.

Otoparkın mahzenlerinden çıkınca, zemin katın çıkış kapıları hemen soldaki köşenin arkasındadır. Buradan sonra artık Meddiyeköydesinizdir. Burada küçük küçük pek çok hikaye olsa da, hemen çıkmak için, kurtudan çıkan haritaya ve N tuşu ile göreceğiniz haritaya bakın. Otopüs duraklarındaki şarapçıyı bulun ve bir vecize öğrenin. Daha sonra, hemen durakların yanındaki silahçuya gidin ve dövüşlerinizi bozdurup silah ve zırh alın. Bundan sonra da doğuya ilerleyip ana caddede Silicon Baba'yı bulun. Eğer Meddiyeköy'de gezinmek istiyorsanız, pek çok ufak olaya karışmanız mümkündür. Ancak, en azından yapmanız gereken, Silicon Baba ile karşılaşmanız yerden diğer doğuya devam edip, duvara gelince kuzeye dönmek ve duvar boyunca giderek, sağdaki çimenlik alana girmektir. Bu alanın hemen güneyindeki demir kapıdan içeri girince, Barbaros'un kansını bulabilirsiniz. Bundan sonra, Meddiyeköy'de kalmak ya da gitmek sizin seçiminizdir. Eğer gidecek olursanız, tekrar caddeye çıkarak, kuzeydeki kapılara gidin. Karakterlerinizin de söylediği gibi, Beşiktaş'a gitmek, akıllıca olabilir. Ancak, ille de "Yok ben kendi bildiğimi oynarım" dersiniz, tüm semtlerin kapıları ve hikayeleri size açıktır.

Her ne yaparsanız yapın, grubun dövüş gücünden tatmin olana kadar, silahçılar ve gerekli şey dükkanlarını gezin. Uzman silahları ve zırhları edinin. Zaten yakında paranız biter ve kara kara düşüneye başlarsınız.



İçerik:	9	8	Toplam
Grafikler:	8		
Müzik ve Ses:	8		

**Lale Savaşçıları**  
**Üretici Firma:** Raks New Media  
**Tel:** (0212) 288 28 49  
**Fiyat:** 21€  
**Platform:** MS-DOS 5.0 ve üstü  
**Gereksinimler:** 386 işlemci, 4 MB RAM, 5.0, SVGA, 2x CD-ROM sürücü, ses kartı

